

# KONKURS DLA UCZNIÓW NA SCENARIUSZ LUB PROTOTYP GRY EDUKACYJNEJ

# GEEK

GRY EKSPERYMENTALNE  
EDUKACYJNE KOMPUTEROWE

ZAANGŻOWANIE UCZNIÓW W PROCES NAUCZANIA,  
ATRAKCYJNA – CYFOWA I INTERAKTYWNA –  
FORMA PRACY.

Oto dlaczego Polskie Towarzystwo Informatyczne zdecydowało się  
poprowadzić konkurs GEEK  
(Gry Eksperymentalne Edukacyjne Komputerowe).

## STWÓRZCIE SWOJE WŁASNE GRY EDUKACYJNE!

### KATEGORIE KONKURSOWE

#### KONCEPCJA GRY

w postaci dowolnej prezentacji  
pomysłu - zbioru ekranów,  
algorytmu, opisu gry

#### IMPLEMENTACJA GRY

w postaci demo, prototypu  
lub pełnej gry

### ETAPY KONKURSU

- CENTRALNY
- WOJEWÓDZKI



W KONKURSIE RYWALIZUJĄ W OSOBNYCH  
KATEGORIACH UCZNIOWIE SZKÓŁ:

**PODSTAWOWYCH**

**PONADPODSTAWOWYCH**

Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny, a wartościowe nagrody zostaną wręczone podczas uroczystych obchodów Światowego Dnia Społeczeństwa Informatycznego organizowanych corocznie przez Polskie Towarzystwo Informatyczne w Warszawie.

**Wszyscy uczestnicy konkursu wraz z opiekunami będą mieli możliwość korzystania z doradztwa oraz uczestnictwa w spotkaniach konsultacyjnych.**



Wszelkie informacje na temat konkursu wraz z REGULAMINEM i dokumentami zgłoszeniowymi znajdziecie Państwo na stronie Sekcji Informatyki Szkolnej (SIS) działającej w Polskim Towarzystwie Informatycznym (PTI) w zakładce Konkurs GEEK

**<https://sis.pti.org.pl>**